

Ingeniería de Sistemas y Computación

Ingeniero de Sistemas y Computación

Título Profesional

Perfil Profesional

Profesional capaz de:

- ▶ Proponer soluciones que permitan integrar eficientemente el software y las tecnologías de información y comunicación con las estrategias y los procesos de la organización, que contribuyan a la mejora de sus procesos y le permitan lograr ventajas competitivas.
- ▶ Gestionar proyectos de desarrollo de software utilizando estándares y metodologías que permitan lograr una gestión eficiente de los procesos y recursos de la organización.
- ▶ Desarrollar y dar mantenimiento de software utilizando herramientas, metodologías y modelos que permitan obtener un software de calidad que satisfaga las necesidades de la organización.
- ▶ Administrar la tecnología de información y comunicación utilizando estándares y herramientas que permitan garantizar la disponibilidad y seguridad de la información en las organizaciones.
- ▶ Actuar con sólidos valores, sentido ético y vocación de servicio, con pensamiento abstracto y reflexivo, comprometido con su formación continua en lo personal y profesional.

Duración de la carrera

Son 5 años que incluyen 10 ciclos. Adicionalmente el estudiante podrá elegir una serie de cursos electivos que le permitirán profundizar en temas de la especialidad que sean de su mayor interés. Se ofrece, asimismo, la enseñanza de un idioma extranjero como parte integral del plan de estudios.





Profesional capaz de proponer, gestionar y desarrollar soluciones haciendo uso de Tecnologías de Información y Comunicación, que permitan la gestión eficiente de la información y el desarrollo sostenible de las organizaciones.



Estudiante Edward Cacho Casas, desarrollador de Aplicación para Iphone, la cual ha sido incluida en tienda de aplicaciones de Apple, después de pasar por una rigurosa evaluación.



Bruno Espinoza, Roberto Reto, José Damian y María Palacín
Primer puesto a nivel nacional en la "Primera Copa a la Innovación Microsoft" con el Proyecto "Nawy harkay" que consiste en la unión de hardware y software para controlar la computadora a través de los ojos.
Representantes del Perú en el torneo mundial "Imagine Cup" organizado por Microsoft EE.UU. (2011)



Estudiantes César Humberto Delgado Fernández, Luis Alberto Chicoma Chevez, Edinson César Remigio López, Edder Alain Sánchez Baca, Edward Basilio Cacho Casas, Paulo Vicente Torres Gaviño y Bruno Alonso Verona García.
Primeros puestos en concurso de programación organizado por la Universidad Nacional Pedro Ruiz Gallo - UNPRG A Nivel Regional (2012)

Informes

Av. San Josemaría Escrivá de Balaguer 855
T.: (074) 606200. RPC: 979345985
Oficina de Informes: (074) 606203
Escuela Pre USAT: (074) 606217
escuelapre@usat.edu.pe
informacion@usat.edu.pe

 /usat.peru

www.usat.edu.pe